SUNSET

Sunset com o sangue (Blood Of The Army Of Chaos) da classe mage e necromancer tem um total de 230 de Atk, 61 de Def, 500 de pv e 220 de Mp com dois de platinum, está equipada com comestic ( Hallowed Hood, Hallowed Plate, Hallowed Greaves, hasty charm of myths, fleting celestial cuffs) seu equipamento se baseia em ( Meacing Moon Charm, Meacing Pygmy Necklace, ArcaneSquire's Shield, Guarding Blindfold, Brist Angel Wings) armadura com itens de (Valhala Knight's Helm,Valhala Knight's Breatsplate,Valhala Knight's Greaves)

As armas ( Shody Flying Dragon,Forceful Aerial Lane,Spectre Hamaxe) sua montaria(Cosmic Car Key) e seus dois “familiares”( Creeper Egg,Full Moon Squeaky) tem também em sua posse um gancho( Lunar Hook Toy).

MIDNIGHT

Midnight com o sangue(Blood Of The Gods Of War) da classe guerreiro possui um total de tem uma aliança com sunset. Ele esta quipado com um cosmetic(,Mage Hat, Tax Collector Clothes,Sailor's Pants,Winter's Cape,Guarding Blindfold) também em posse os equipamentos(Philosofical stone, Blizzard in Bottle, Titan Gloves,Quiver,Magma Skull) armadura(Squire's Helm,Squire's Plating,Squire's Greaves) armas( Pointy Keybrand,Orichalcum Waraxe,Ruthless Halloweed Reapeater) sua montaria(Cosmic Car Key) e seus dois famikliarres( Ball O' Fuse Wire,Creeper Egg) com um gancho (Dual Hook).

LUNATIC OCCULTIST

Os poderes do cultista lunáticos são(Physical=50,Dark Fire Ball=36 Ice Fog=70,FireBall=60,Radius Efere=90,Ancient Light=120,AncientDisgrace=30) sua life(Pv=32000) uma defense de (Def=42) depois de sua morte ele drop(Ancient Manipulator,Lunatic's Mask, Lunatic's Trophy).

PILLARS

Com a morte do portador dos selo(Occultist Lunatic) surgem os pilares:

1. Solar Pilar tem uma life de (Pv= 20000) quando morre drop(Solar Fragments) também invoca: Seliano (Pv=900,Atk=90,Def=34), Drakanian(Pv=1000,Atk=80,Def=28) River Gorite( Pv=600,Atk=80,Def=28),River Gorite(Pv=600,Atk=90,Def=26),Stroller(Pv=700,Atk=188,Def=34)Drakomire(Pv=800,Atk=550,Def=32)Drakomire Rider(Pv=800, Atk=80, Def=28).
2. Nebulla Pilar tem uma life de (Pv=20000) quando morre drop(Nebulla Fragments) também invoca : Brain Succhlhes(Pv=330,Atk=70,Def=34) Evolution Beast(Pv=850,Atk=190,Def=46)Nebula Floates(Pv=1300,Atk=205,Def=20)Predictos(Pv=200,Atk=200,Def=30).
3. Vortex Pilar tem uma life de (Pv=20000)quando morre drop(Vortex Pilars)também invoca: Alien Hornet(Pv=5000,Atk=25,Def=20)Alien Larva(Pv=200,Atk=50,Def=46)Alien Queen(Pv=1000, Atk=220, Def=44)Storm Diver(Pv=800,Atk=250,Def=40) Vortexian(Pv=700,Atk=90,Def=34).
4. Stardust Pilar tem uma life de( Pv=20000) quando morre drop(Stardust Fragment’s) também ele invoca: Flow Invander(Pv=1500,Atk=190,Def=38)Mlihway Weaver(Pv=1200,Atk=80,Def=10)Star Cell(Pv=300,Atk=120,Def=50)Stargazer(Pv=200,Atk170,Def=34)Twinkle(Pv=220, Atk=80, Def=10)Twinkle Poopper(Pv=800,Atk=80,Def=10).

MOON lORD

Após os quatro selos rompidos o Moon Lord desperta... ele é repartido em 3 partes:

1. Moon Lord’s Core(Pv=50000,Def=70).
2. Moon Lord’s Head(Pv=45000,Def=50) seus seu poderes são(Phantasmal Deathray=150)(Phantasmal Bolt=60).
3. Moon Lord’s Hand(Pv=25000,Def=40)seus poderes são (“Contact” “Open Eye”Socket=80)(Phantasmal Sphere=100)(Phantasmal Eye=60) (Phantasmal Bolt=60).